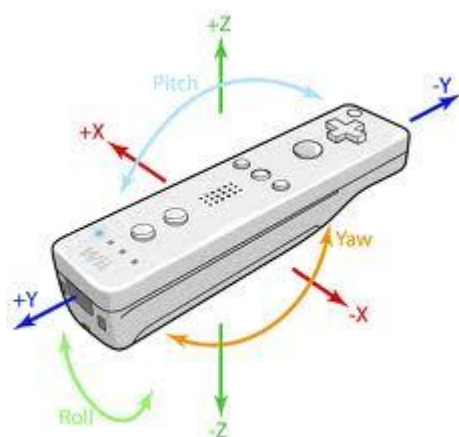


# Wii 遙控器



Wii 遊戲機是一個很有趣的產品，使用的技術可以說是小而美，值得我利用單一篇幅來介紹不同的裝置，今天專門介紹 Wii 遙控器，它大致可分為以下幾部分：

- 按鍵：提供 12 組不同功能的按鍵，與其它遙控器相同。
- 震動馬達：使用與手機相同的震動馬達。
- 狀態顯示：提供四組 LED 狀態顯示。
- 喇叭輸出：電話品質，4-bit 4KHz 聲音輸出，聲音來源由主機供應。
- 紅外線攝影機：讀取紅外線感應棒(Sensor Bar)，計算相對位置及移動速度，讀取的範圍為水平 45 度。
- 三向重力感應器：利用 Analog Device 的 *ADXL330* 三向感應器，判斷 3D 空間的位置，及速度。
- 藍芽無線傳輸：使用 *Broadcom* 的 *BCM2042* 藍芽晶片，將 Wiimote 所蒐集的資料，以 HID 的型態傳輸至 Wii 主機。

看了以上的規格後，腦筋動得快的讀者應該可以想到很多應用了，如果我可以通过 HID 與 Wiimote 連接它至少可以當無線簡報滑鼠，或是在電腦使用的遊戲搖桿，這類的應用在網路上讀者應該不難找得到，Jonny Lee 是個中翹楚，他利用了 Wiimote 做出了很簡單的電子白板，目前也廣泛的被使用在學校，有興趣的讀者可以點閱 [Jonny Lee's Wii Project](#)；科技有限，創意無窮，只要我們在生活中多注意，利用現有的科技，發揮一點點巧思與創意，好的產品是不難發現的。

----Victor 於加拿大